

SKIP*HOP®

9K433310-01

6m+

EXPLORE & MORE™

Pinnsvinkrypleketøy



BRUKERMANUAL

© Skip Hop, Inc.

SKIP HOP, EXPLORE & MORE and MUST-HAVES MADE BETTER are trademarks owned by Skip Hop, Inc. All rights reserved.

100 W 33 ST, STE 1125, NY, NY 10001
In the US: 888.782.9548
www.skiphop.com

Oppfyller eller overgår ASTM F963, EN71 og gjeldende sikkerhetsstandarder. Vennligst oppbevar all relevant informasjon for fremtidig referanse.

FORSIKTIG: Endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av parten som er ansvarlig for samsvar, kan ugyldiggjøre brukerens rett til å bruke utstyret.

Denne enheten er i samsvar med del 15 av FCC-reglene. Drift er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten må ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må akseptere all interferens som mottas, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift.

MERK: Dette utstyret er testet og funnet å være i samsvar med grensene for en digital enhet i klasse B, i henhold til del 15 av FCC-reglene. Disse grensene er utformet for å gi rimelig beskyttelse mot skadelig interferens i en boliginstallasjon. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi, og hvis det ikke installeres og brukes i samsvar med instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens på radiokommunikasjon. Det er imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens på radio- eller TV-mottak, noe som kan fastslås ved å slå utstyret av og på, oppfordres brukeren til å prøve å korrigere interferensen med ett eller flere av følgende tiltak:

- Vend eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Koble utstyret til en stikkontakt på en annen krets enn den mottakeren er koblet til. – Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/TV-tekniker for å få hjelp.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Les alle instruksjoner før montering og bruk.

VIKTIG! Ta vare på instruksjonene for fremtidig bruk.

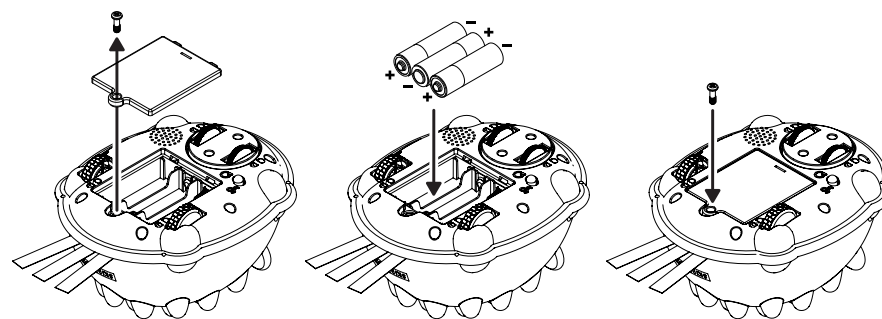
INSTRUKSJONER FOR BRUK:

<p>Pinnsvinkrypleketøy</p> <p>Hovedbryter</p> <p>Modusbryter</p>	<p>SIRKELMODUS: For barn som skal lære det krype Snu og skyv modusbryteren til sirkelmodusposisjonen. Hjulet låses på plass og Pinnsvinet vil reise i en sirkel.</p> <p>TILFELDIG MODUS: For barn som allerede begynte å krype Snu og skyv modusbryteren til tilfeldig modusposisjon. Hedgehog vil reise i en tilfeldig bane og svinge når den treffer en vegg eller hindring.</p>	<p>Når modus er satt, skyver du hovedbryteren på pinnsvinet til "på", og den vil spille av 3 sanger mens den kryper. Når alle sangene er spilt 3 ganger, vil pinnsvinet pause og vente. Skyv kronen for å starte moroa igjen!</p> <p>Kroneknapp: Mens pinnsvinet kryper, trykk på kronen for å sette handlingen på pause og høre tre morsomme lydeffekter.</p> <p>Unngå hinder*: Når pinnsvinet møter en vegg eller et stort hinder, vil det lage en morsom lyd og svinge for å unngå det. Noen hull under møbler kan prøve å fange pinnsvin, så prøv å fjerne eller blokkere vanskelige hindringer før du spiller.</p> <p>*Unngår kun objekter i tilfeldig modus.</p>
---	--	--

SETTE INN BATTERIERNE:

Settes sammen av en voksen.

Hvis batterier er inkludert i enheten din, vil den bli sendt i demomodus. Fjern trekkappen og trykk på kroneknappen for å aktivere "prøv meg"-funksjonen. Bytt til "på"-posisjon for normal spilling.



1. Løse batteridørskruen med en stjerskrutrekker.

2. Åpne batteriluken og sett inn tre nye AA (1,5V) alkaliske batterier. Pass på å sette inn med riktig polaritet.

3. Plasser batteridekselet sikkert tilbake på plass og trekk til med en skrutrekker.
*** Batterier bør skiftes ut av en voksen.**
*** Ikke bruk uten at batteridekselet er ordentlig festet.**

RENGJØRING OG STELL:

Tørk av med en lett fuktig klut. Ta ut batteriene når enheten ikke er i bruk over en lengre periode. Ikke slipp på harde overflater eller utsett for fuktighet. Ikke senk ned i vann.

NOTES:

- Produktet fungerer best på et glatt, hardt gulv eller skummatte. Anbefales ikke for bruk på tepper.
- For å bevare batterilevetiden vil leken automatisk slå seg av etter 5 minutter når den ikke er i bruk. For å slå på igjen, trykk på kroneknappen eller skyv bryteren "av" og tilbake til "på"-posisjon.
- Slå alltid av når den ikke er i bruk for å spare batteristrom.

BATTERIINFORMASJON

Kast alltid brukte batterier på riktig måte. Se avsnitt om informasjon om sikkerhet og avhending. • Batterier skal settes inn med riktig polaritet. • Ikke brenn batterier. • Ikke-oppladbare batterier skal ikke lades. Oppladbare batterier skal kun lades under oppsyn av voksne. • Oppladbare batterier skal fjernes fra leketøyet før de lades. • Utbrukte batterier må fjernes fra leketøyet. • Tilførselsklemmene skal ikke kortsluttes. • Ulike typer batterier eller nye og brukte batterier skal ikke blandes. • Ikke bland alkaliske, standard (karbon-sink) eller oppladbare batterier.

FORBRUKERINFORMASJON: SIKKERHET OG AVHENDING

Ved slutten av produktets levetid, fjern batteriene fra produktet ved å følge instruksjonene for batteribytte. Stoffer som brukes i batterier utgjør potensielle miljø- og helseeffekter. Ikke bland brukte batterier med annet avfall. Hold avfallsbatterier adskilt. Må ikke kastes på deponi eller ved forbrenning. Returner brukte batterier til kjøpsstedet eller resirkuleringscenteret. Resirkuler alle brukte batterier i henhold til lokale forskrifter. Ikke kast avfall fra elektrisk elektronisk utstyr (WEEE), inkludert batterier, i usortert kommunalt avfall; samles separat. Kast på WEEE-innsamlingssteder i henhold til lokale forskrifter. EE-avfall inneholder kjemikalier som er skadelige for miljøet og menneskers helse. Sluttbrukerens deltakelse er avgjørende for å lykkes med WEEE-innsamlingen.



Ikke kast av EE-avfall i søppel.